



REGLAMENTO 2026

- Días del evento: 5 al 8 de febrero de 2026
- Lugar del evento: Centro de Convenciones, San Juan
- Todos los jugadores tienen que estar afiliados a la FPV. No se realizarán cambios de jugadores durante el torneo, ni se permite la doble participación.
- Nos reservamos el derecho de admisión
- No se admitirá la entrada de armas de fuego
- Se recomienda a todos los participantes y visitantes del evento no ingerir alimentos en el área de las canchas.
- Una vez salgan los itinerarios no se hará devolución de dinero, sin distinción de persona.
- Se jugará en formato "Pool Play"
- Se asignará un "Schedule" de juegos a cada equipo o división.
- A cada equipo se le garantizarán 5 partidos en el torneo.
- En todas las categorías, No habrá saludo protocolar al inicio del partido. Los capitanes podrán escoger el lado de la cancha solamente en el sorteo inicial, luego permanecerán en el mismo lado el resto del partido.
- La serie final se decidirá en un "bracket" de eliminación sencilla en las divisiones oro, plata y bronce, en algunas categorías flight.
- Todos los equipos cualifican a dicho "bracket", según los resultados de las rondas anteriores.
- Todos los juegos se jugarán a un máximo de tres (3) parciales y se utilizará el sistema de "Rally Point" en los tres (3) parciales.
- La serie final se decidirá en bracket de eliminación sencilla.
- La categoría 6U se jugará formato de "Rally Point" solo dos parciales a un máximo de 18 puntos.
- La categoría 8U, 9U y 10U se jugará formato de "Rally Point" los primeros dos parciales a un máximo de 21 puntos, el tercer parcial se jugará a 15 puntos (el parcial se podrá extender hasta un máximo de 17 puntos).
- De la categoría 11U en adelante se jugará formato de "Rally Point" los primeros dos parciales a un máximo de 25 puntos, el tercer parcial se jugará a 15 puntos (el parcial se podrá extender hasta un máximo de 17 puntos).
- De 11u en adelante no se pitará doble contacto en el segundo toque de cada equipo, excepto si es intencional o en ataque.
- Regla 7.4 - Posiciones (Reglamento Internacional) – Los jugadores del equipo receptor deben estar en orden de rotación al momento del servicio. Los jugadores del equipo que sirve no obstante son libres de ocupar cualquier posición al momento del saque.



- Regla 12.5.3 (Reglamento Internacional) – Los jugadores del equipo que sacan tienen prohibido levantar las manos por encima de la cabeza durante el golpe de saque y hasta que el balón haya cruzado mas allá de la red.
- En situaciones extraordinarias de juego el director del torneo podrá tomar decisión final.
- Al terminar cada partido deberá reunirse con su equipo fuera del área de juego.

ROSTER

- El roster original será ponchado por la administración del Showcase.
- Es compulsorio presentar el Roster ponchado en la mesa de juego antes del partido. Jugador que no esté en el roster no puede participar.
- Todo roster ponchado no tendrá cambio y el duplicado tendrá un costo de \$20.00, pagaderos al momento.
- De no presentar el roster se penalizará con 10pts en el 1er parcial.
- Cualquier cambio al "roster" lo podrán hacer antes del domingo, 1 de febrero de 2026, luego de esta fecha conllevará una penalidad de \$20.00.
- Todo asunto técnico será dilucidado por el Director Técnico

AFILIACIÓN

- Todos los jugadores, cuerpo técnico y clubes deberán estar afiliados a la Federación Puertorriqueña de Voleibol (FPV).
- Todo el cuerpo técnico y clubes deberán contar con la Certificación del DRD.

ACCESO Y BANDAS

- Toda persona incluida en el roster recibirá una bandita de acceso.
- En caso de pérdida, olvido o no portar la bandita, será responsabilidad del participante adquirir una nueva, como entrada regular, por día.
- Entrada general: \$, por día.

No se permitirá el acceso a las canchas sin banditas.

NORMAS DE INSTALACIÓN

- No se permite el ingreso de neveritas a las áreas de juegos.
- No se permite el ingreso de sillas de playas.
- Está prohibido fumar y consumir bebidas alcohólicas dentro de las canchas.
- Los jugadores solo podrán ingresar termos de agua.
- No se permitirá el uso de cornetas, altoparlantes u objetos que generen ruido excesivo.



- Todos los asistentes deberán colaborar en mantener limpias las facilidades y áreas comunes.

TAREAS DE OFICIALES DE ANOTADORES

1. A partir de la presente edición del torneo, la Administración del Puerto Rico Volleyball Showcase será la responsable de la designación del personal de mesa para todos los partidos.
2. Durante cada encuentro se asignará un anotador oficial, quien estará a cargo del registro y control de la hoja de anotación conforme a las normas del evento y a los reglamentos vigentes.
3. Con este cambio, los equipos no tendrán la obligación de proveer jugadores para funciones de anotación, por lo que deberán concentrarse exclusivamente en su participación competitiva.

EMPATE EN "POOL PLAYS"

1. Empate entre 2 equipos se definirá por el juego entre ellos "HEAD TO HEAD"
2. Empate entre 3 equipos:
 - Sets ganados y perdidos (entre los equipos empatados), sale el mejor record y los otros dos equipos se definirá por el juego entre ellos "HEAD TO HEAD".
 - De continuar el empate se definirá por puntos anotados y puntos permitidos (entre los equipos empatados), sale el mejor record y los otros dos equipos se definirá por el juego entre ellos "HEAD TO HEAD".
3. Empate entre 4 equipos o más:
 - Sets ganados y perdidos (entre los equipos empatados), en ese orden se colocarán del 1 al 4.
4. Solamente se jugará un set decisivo para clasificar para el "bracket" de oro.
 - El set será a 15 puntos y se ganará por margen de 2 puntos.
 - Se jugará solo el día antes de los "bracket".

LA PLANTILLA DE PARTICIPACIÓN

1. Jugadores:
 - 13 (12 + 1 libero) u (11 + 2 líberos)
2. Tres (3) representantes adultos - 1 entrenador, 1 asistente entrenador, 1 Encargado de equipo.



3.El encargado de equipo no podrá ser sustituido.

4.En las categorías de 6U, 8U, 9U y 10U el “roster” tendrá un máximo de 12 jugadores, ya que en esta categoría NO se utilizará el jugador libero.

JUGADOR LIBERO

- El líbero (11Up en adelante) debe tener un uniforme totalmente de color opuesto a los demás jugadores.
- Éste deberá estar identificado antes de comienzo de parcial.
- De utilizar un libero puede cambiarlo entre cada set.
- Si utiliza dos líberos deberá permanecer con ellos hasta finalizar el partido y solo uno por set podrá ejecutar el servicio.
- Debe identificar el libero al comienzo de cada set por quien va a ejecutar el servicio.
- El Libero (s) puede servir en una sola rotación en un conjunto.

REQUISITO DE UNIFORMES

- Se requiere que cada jugador tenga el mismo número de la camiseta durante todo el evento. Esto se aplica a todos los jugadores incluyendo la posición de líbero. Si los jugadores comparten la posición de líbero en cada pool o en un partido, cada jugador debe llevar el mismo número de la camiseta cada vez que juegan.
- Si un jugador se corta y mancha su uniforme con sangre, el jugador podrá cambiar su número por algún otro que no esté en el roster, el número podría ser diferente. El uniforme debe ser idéntico.
- Las camisas deberán estar numeradas de forma permanente del 1 a 99.
- No se permiten números duplicados.
- Los números de uniforme deben ser claramente visible, centrados en el pecho y la espalda. NO podrá usar ningún tipo de cinta adhesiva para alterar o confeccionar los números del uniforme.
- Cada camisa tiene que ser del mismo color y los números estar a la misma altura de todos los uniformes, excepto el Libero. De no cumplir con la uniformidad, el jugador no podrá participar de ese partido.
- Los licras o faldas tienen que ser del mismo color y marca, será permitido licra corto o largo siempre y cuando cumpla con el mismo color, diseño y marca, estableciendo uniformidad.
- El color y el brillo de los números debe contrastar con el color y el brillo de las camisas.



- Los entrenadores deberán vestir ropa apropiada, entiéndase zapato cerrado, (no sandalias ó descalzos), pantalón corto al nivel de la rodilla ó largo, no camisillas ó camisas sin mangas, el comité organizador podrá remover del área a un entrenador de entender que no cumple con estas condiciones para dirigir.

ELEGIBILIDAD DE LOS JUGADORES

- Se permitirá jugar a cualquier jugador que cumpla con la edad requerida para cada categoría y que no esté ni haya jugado Voleibol Superior Nacional en el último año.
- Cada jugador será restringido a su equipo y no debe participar en otro, así sea con la misma organización u otra.
- Si el equipo no decide presentarse al torneo, el jugador debe entregar un relevo para permitírsele añadirse a otro registro ya sea con su misma organización.

Fecha de corte por categoría para determinar la categoría correcta:

- 6 under– 6 años o menos hasta el 1 de julio de 2026
- 8 under– 8 años o menos hasta el 1 de julio de 2026
- 9 under– 9 años o menos hasta el 1 de julio de 2026
- 10 under–10 años o menos hasta el 1 de julio de 2026
- 11 under–11 años o menos hasta el 1 de julio de 2026
- 12 under– 12 años o menos hasta el 1 de julio de 2026
- 13 under –13 años o menos hasta el 1 de julio de 2026
- 14 under– 14 años o menos hasta el 1 de julio de 2026
- 15 under –15 años o menos hasta el 1 de julio de 2026
- 16 under– 16 años o menos hasta el 1 de julio de 2026
- 17 under– 17 años o menos hasta el 1 de julio de 2026
- 18 under–18 años o menos hasta el 1 de julio de 2026

CALENTAMIENTO Y HORARIO DE LOS PARTIDOS

- 1.El calentamiento con el balón para ambos equipos será de 3 minutos cada uno en malla una vez culmine el partido anterior.
- 2.Se otorgará 1 minutos para el comienzo del partido.
- 3.Se esperará un máximo de 15 minutos (10 min de calentamiento más 5 min adicionales) antes de confiscar el juego (sin excepciones).
- 4.Solamente tiene hora de comienzo el primer juego de cada “pool”, después se seguirá de forma consecutiva y no se esperará por los equipos en itinerario.



SUSTITUCIONES

1. Se concederá hacer un máximo de doce (12) sustituciones por equipo en todos los parciales.
2. Las sustituciones son por jugador y no libres. Se permiten un máximo de 4 cambios entre dos jugadores (A x B, B x A, A x B, B x A).

PREMIACIONES

La premiación del Showcase se llevará a cabo de la siguiente manera:

- 6u - Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en "Gold Bracket", un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en "Silver Bracket" y todos los participantes.
- 8u - Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División "Gold Bracket", (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en "Silver Bracket"
- 9u - Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División "Gold Bracket", (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en "Silver Bracket" y (1) primer lugar en "Bronze Bracket"
- 10u CLUB - Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División "Gold Bracket", (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en "Silver Bracket" y (1) primer lugar en "Bronze Bracket"
- 10u OPEN - Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División "Gold Bracket" y (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en "Silver Bracket"
- 11u CLASSIC - Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar "Gold Bracket", (1) primer lugar y un (1) segundo lugar en "Silver Bracket"
- 11u CLUB - Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División "Gold Bracket", (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en "Silver Bracket" y (1) primer lugar en "Bronze Bracket"
- 11u OPEN - Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División "Gold Bracket" y (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en "Silver Bracket".
- 12u CLASSIC - Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en División "Gold Bracket" y (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en "Silver Bracket"
- 12u CLUB - Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División "Gold Bracket", (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en "Silver Bracket", (1) primer lugar en "Bronze Bracket", (1) primer lugar en "1st Flight Bracket" y (1) primer lugar en "2nd Flight Bracket"



- 12u OPEN – Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División “Gold Braket” y (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en “Silver Bracket”
- 13u CLASSIC – Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en División “Gold Braket”
- 13u CLUB – Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División “Gold Braket”, (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en “Silver Bracket”, (1) primer lugar, en “Bronze Bracket” y (1) primer lugar en “1st Flight Bracket”
- 13u OPEN – Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División “Gold Braket”, (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en “Silver Bracket”
- 14u CLUB – Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División “Gold Braket”, (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en “Silver Bracket”, (1) primer lugar en “Bronze Bracket”, (1) primer lugar en “1st Flight Bracket” y (1) primer lugar en “2nd Flight Bracket”
- 14u OPEN – Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División “Gold Braket” y (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en “Silver Bracket” y (1) primer lugar en “Bronze Bracket”
- 15u CLUB – Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División “Gold Braket”, (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en “Silver Bracket”, (1) primer lugar en “Bronze Bracket”, (1) primer lugar en “1st Flight Bracket” y (1) primer lugar en “2nd Flight Bracket”
- 15u OPEN – Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División “Gold Braket”, (1) primer lugar en “Silver Bracket” y (1) primer lugar en “Bronze Bracket”
- 16u CLUB – Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División “Gold Braket”, (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en “Silver Bracket”, (1) primer lugar en “Bronze Bracket” y (1) primer lugar en “1st Flight Bracket”
- 16u OPEN – Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División “Gold Braket” y (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en “Silver Bracket” y (1) primer lugar en “Bronze Bracket”
- 17u CLUB – Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División “Gold Braket”, (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en “Silver Bracket” y (1) primer lugar en “Bronze Bracket”
- 17u OPEN – Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División “Gold Braket”, (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en “Silver Bracket” y (1) primer lugar en “Bronze Bracket”



- 18u CLUB – Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División “Gold Bracket”, (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en “Silver Bracket”
- 18u OPEN – Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (3) terceros en División “Gold Bracket”, (1) primer lugar, un (1) segundo lugar en “Silver Bracket”

MVP y ALL STAR

Comenzando desde 12u hasta 18u se premiará un (1) MVP y dos (2) All Star para el equipo campeón y un (1) All Star para el equipo subcampeón en la división Open en “Gold Bracket”.

BALÓN OFICIAL

- 1.El balón oficial del evento es PEAK.
- 2.Categorías 6u Mixto y 8u Mixto: PEAK QW59074 “Light Weight”
- 3.Categorías 9u y 12u: PEAK QW59115 “Light Touch”
- 4.Categorías 13u en adelante: PEAK QW59076 y/o PEAK QW59075
- 5.Cada equipo será responsable de colocar un balón de juego en buen estado

ALTURA DE LA MALLA

CATEGORIA	ALTURA
6 UNDER	6 PIES CON 6 PULGADAS
8 UNDER	6 PIES CON 8 PULGADAS
9 UNDER & 10 UNDER	6 PIES CON 10 PULGADAS
11 UNDER & 12 UNDER	7 PIES
13 UNDER	7 PIES CON 2 PULGADAS
14 UNDER HASTA 18 UNDER	7 PIES CON 4 PULGADAS



SERVICIO – SAQUE – JUGADAS:

1. Para las categorías 6u hasta 10u ver Reglas Especiales
2. El contacto del balón con cualquier parte del techo es falta.
3. El jugador no podrá buscar el balón fuera del área de juego entendiéndose las losetas.
4. Jugador descalificado del juego (ambas Tarjetas separadas) esta expulsado automáticamente del torneo.

ESCALA DE SANCIONES

Observación (tarjeta amarilla)

Conducta incorrecta Menor – Las conductas incorrectas menores no están sujetas a sanciones. Es deber del 1er arbitro prevenir a los equipos de la aproximación al nivel de sanciones.

Emitiendo una advertencia verbal a través del capitán en juego.

Mostrando tarjeta amarilla a los miembros del equipo correspondiente. Esta advertencia formal no es una sanción en si misma, sino una indicación que el jugador y el equipo están debidamente advertidos.

De acuerdo con el juicio del 1er arbitro y dependiendo del grado de seriedad de la ofensa, las sanciones a aplicarse y que se registran en la hoja de anotación son: Castigo, Expulsión o Descalificación.

CASTIGO

La primera conducta grosera en el partido por cualquier miembro de un equipo se sancionará con un punto y el saque para el adversario.

EXPULSION

Un miembro del equipo que es sancionado con expulsión debe ser sustituido legal/excepcionalmente, e inmediatamente si esta en el campo de juego, y no podrá participar durante el resto del set y tiene que abandonar la cancha hasta completar el set en curso sin otras consecuencias.

Un/ entrenador/a expulsado/a pierde el derecho a intervenir en el resto del set y y tiene que abandonar la cancha hasta completar el curso.

La primera conducta ofensiva por un miembro del equipo se sanciona con expulsión sin otras consecuencias.

La segunda conducta grosera en el mismo partido por un mismo miembro del equipo se sancionará con expulsión sin otras consecuencias.



DESCALIFICACION

Un miembro del equipo que es sancionado con descalificación debe ser sustituido legal/excepcionalmente, e inmediatamente si esta en el campo de juego y tiene que abandonar la cancha por el resto del partido sin otras consecuencias.

El primer ataque físico o intento, o amenaza de agresión se sanciona con descalificación sin otras consecuencias.

PROTESTAS

Cualquier tipo de protesta tiene que ser efectuada por el capitán en el momento que ocurre la situación. La misma debe ser indicada al árbitro principal y debe ser atendida por el director del torneo al momento que ocurre la misma. La protesta tiene un costo de \$100.00.

Solo se podrá protestar situaciones relacionadas a las reglas de torneo. Jugadas de apreciación no podrán ser protestadas.

CÓDIGO DE DISCIPLINA EN CANCHA Y EVENTO:

1. Durante el desarrollo de los juegos sólo se permitirá al entrenador de pie en el banco, este puede ceder esta responsabilidad al asistente y el entrenador tiene que mantenerse sentado.
2. Cuando los árbitros del juego penalizan con una tarjeta roja al entrenador, asistente o fanaticada, dicho equipo pierde el derecho de tener cualquier personal parado durante la continuación del juego.
3. El entrenador, personal técnico y jugador que sea expulsado del juego será penalizado, no puede estar en la cancha, ni en las gradas, ni en los alrededores de la cancha. Todo personal expulsado de un partido tiene que abandonar la cancha dentro de un tiempo prudente, de no hacerlo se procederá a confiscar el partido. (Esta sanción, de ser por indisciplina, puede aumentar de acuerdo a la magnitud del incidente).
4. Cualquier entrenador, personal técnico y jugador que se identifique provocando o iniciando una pelea, por actitud antideportiva o indisciplina será penalizado con un juego de suspensión automáticamente.
5. Cualquier entrenador, personal técnico, jugador, padres o visitantes que responda a una agresión será expulsado.
6. En caso de peleas el dirigente está obligado a entrar a la cancha a separar e intervenir con su jugador, no con el contrario. Si el entrenador no entra a resolver será expulsado del juego, además se le aplicará lo que establece el reglamento en caso de expulsiones al entrenador.



7. Cualquier participante entiéndase que se encuentre activo en el torneo y sea identificado por los árbitros o staff del torneo, y se vea involucrado en cualquier incidente de actitud antideportiva e indisciplina será removido de área automáticamente. Esta sanción puede aumentar de acuerdo a la magnitud del incidente.
8. Entrenador, personal técnico o jugador que agreda o haga intento de agredir físicamente a un árbitro o a un Staff del torneo será expulsado del torneo sumariamente.
9. Cualquier burla, reto o señales obscenas de parte de cualquier personal del equipo (entrenador, asistente, jugador o padres hacia la fanaticada, padre, entrenador, jugador de equipo contrario, staff, árbitros, oficiales de mesa, se le aplicará una tarjeta roja.
10. Equipo que abandone la cancha en protesta por decisión de los árbitros o del director de cancha se procederá a confiscar el juego y será expulsado del torneo tanto el equipo como el dirigente.
11. Presidentes de los clubes, apoderados y dirigentes serán los responsables ante los organizadores del torneo de la conducta de sus entrenadores, padres, jugadores y fanáticos. De ocurrir algún incidente antes, durante y después de finalizado un juego del torneo, luego de evaluar los informes de árbitros y testigos oculares de los hechos, se tomará las sanciones correspondientes que entienda necesario. Las sanciones pueden ser económicas, suspensiones y expulsiones del torneo.
12. Será responsabilidad de los dirigentes orientar a los padres que no pueden sentarse detrás de los bancos de los jugadores ni detrás de la mesa de los oficiales de mesa, de ocurrir esta situación los árbitros le notificarán a los dirigentes para que procedan a resolver la situación. De existir resistencia por parte de los padres a obedecer esta regla se le aplicará una tarjeta roja al dirigente y si aún permanece la negativa de los padres se confiscará el juego.
13. Cualquier entrenador, personal técnico y jugador deben dirigirse con respeto a los jugadores, entrenador, arbitro, visitante, personal técnico, etc. cualquier palabra soez u ofensiva hacia los jugadores, los árbitros o el director de cancha, se le aplicará una tarjeta roja, de ocurrir por segunda vez será expulsado del parcial.
14. Cualquier entrenador y jugador que sea descalificado tiene el próximo juego de suspensión automático.
15. Cualquier padre o visitante que interfiera en el partido y que por conducta impropia y/o antideportiva tenga que ser removido de la cancha, tendrá que abandonar la misma, las gradas, y sus alrededores. Ésta sanción puede aumentar de acuerdo a la magnitud del incidente.
16. Cualquier situación no contenida expresamente en este reglamento será evaluada y determinada por los directivos del torneo velando por los mejores intereses de ésta.



Reglas Especiales – Categoría 6 under

- Balón – PEAK QW59074 (Entregar 1 para el juego en buenas condiciones).
- Medidas de la cancha – 20' pies de largo por 30' pies de ancho por cada lado.
- Altura – la altura de la malla es de 6'6" pies
- Saque o Servicio – el servicio será obligatorio por debajo del hombro, desde la línea de 10 pies
- De fallar el primer servicio tendrá una segunda oportunidad por debajo del hombro.
- Si falla el primer servicio NO se otorgará el punto al equipo contrario y tiene una segunda oportunidad, de esta ser efectiva el balón pasara al otro al equipo.
- De fallar el segundo intento el balón pasa al otro al equipo y punto al equipo contrario.
- Rotación – Será entrando por la posición 6, el jugador de la posición 1 ejecuta el servicio y luego sale cuando sea la rotación y entra el jugador del banco a la posición 6.
- No habrá cambio de lado ni saludos protocolar al inicio del partido
- En todo momento el jugador debe permanecer en su posición original, no se podrá cambiar de posición. Mantendrán sus posiciones para el 2do parciales.
- Se jugará dos (2) parciales a 18 puntos.
- Participación – es permitido la participación mixta



Reglas Especiales – Categoría 8 under

- Balón – PEAK QW59074 (Entregar 1 para el juego en buenas condiciones).
- Altura – la altura de la malla es de 6’8” pies
- Saque o Servicio – Cada jugador tendrá 2 saques obligatorios y luego el balón pasará al lado contrario. El saque se podrá realizar SOLAMENTE por debajo del hombro desde la línea de 20’ pies.
- De fallar el primer servicio, tendrá una segunda
- Al fallar el primer servicio NO se le otorgará punto al equipo contrario. Tendrá una segunda oportunidad y este de ser efectivo el balón pasará al equipo contrario.
- No obstante, de fallar el segundo intento el balón pasa al otro al equipo y punto al equipo contrario.
- Rotación – Será entrando por la posición 6, el jugador de la posición 1 ejecuta el servicio y luego sale cuando sea la rotación y entra el jugador del banco a la posición 6.
- No habrá cambio de lado ni saludos protocolar al inicio del partido.
- Se jugará los primeros dos parciales a un máximo de 21 puntos, el tercer parcial se jugará a 15 puntos y se podrá extender hasta un máximo de 17pts.
- Las posiciones y el orden de los jugadores lo establecerán los entrenadores al principio de cada partido en la ficha de juego y ese orden se mantendrá por los primeros 2 parciales.
- En el tercer parcial se realizará nuevamente el protocolo de juego entre los capitanes y el entrenador realizará o llenará nuevamente la ficha de juego con la rotación de juego para el 3er parcial.
- Doble contacto – No se pitará doble contacto, excepto si el jugador intencionalmente hace contacto dos veces consecutivas con el balón.
- Participación – es permitido la participación mixta.
- Malla o invasión – No se pitará como falta la malla o la invasión al lado contrario menos que interfiera con la seguridad o una jugada.



Reglas Especiales – Categoría 9 under (Open y Club)

- Balón – PEAK QW59115 (Entregar 1 para el juego en buenas condiciones).
- Medida de la cancha – 25' pies de largo por 30' pies de ancho
- Altura – la altura de la malla es de 6'10" pies
- Saque o Servicio – el servicio será 2 por debajo del hombro, desde la línea de 25'pies y uno (1) opcional por encima del hombro, desde la línea de 30' pies.
- El jugador tiene un máximo de 3 puntos con el servicio y luego el balón pasará al equipo contrario.
- Rotación – se jugará en el sistema de machina, los jugadores saldrán de la posición 6 y entra uno del banco a la posición 6.
- Las posiciones y el orden de los jugadores lo establecerán los entrenadores al principio de cada partido en la ficha de juego y ese orden se mantendrá por los primeros 2 parciales.
- En el tercer parcial se realizará nuevamente el protocolo de juego entre los capitanes y el entrenador realizará o llenará nuevamente la ficha de juego con la rotación de juego para el 3er parcial.
- No habrá cambio de lado ni saludos protocolar al inicio del partido.
- Doble contacto – No se pitará doble contacto, excepto si el jugador intencionalmente hace contacto dos veces consecutivas con el balón.
- Se jugará los primeros dos parciales a un máximo de 21 puntos, el tercer parcial se jugará a 15 puntos y se podrá extender hasta un máximo de 17 pts.
- Malla o invasión – No se pitará como falta la malla o la invasión al lado contrario a menos que interfiera con la seguridad o una jugada.



Reglas Especiales – Categoría 10 under (Open y Club)

- Balón – PEAK QW59115 (Entregar 1 para el juego en buenas condiciones).
- Medida de la cancha – 30' pies de largo por 30' pies de ancho
- Altura – la altura de la malla es de 6'10" pies
- Primeros 2 sets a 21 puntos cada uno, y el tercero de ser necesario a 15 puntos. De haber empates se ganará por ventaja de 2 en los primeros 2 sets hasta 21 y en el tercero hasta 17.
- Se podrá servir por debajo del hombro a 25 pies y por encima del hombro a 30 pies.
- El máximo de servicios será de 3 por el mismo jugador, en caso de estos ser efectivos. Luego del tercer servicio, el balón pasará al equipo contrario sin penalidad.
- Al momento de llegar a los 11 puntos en el primer set y segundo set ambos equipos deberán sustituir un mínimo 3 jugadores. En caso de que algún equipo tenga menos de 9 jugadores, el equipo contrario igualará la cantidad de jugadores sustituidos. No obstante, si un jugador no juega en el primer set deberá jugar el segundo set completo y no podrá ser sustituido. El tercer set es libre.
- No habrá cambio de lado ni saludos protocolar al inicio del partido.
- Doble contacto – No se pitará doble contacto, excepto si el jugador intencionalmente hace contacto dos veces consecutivas con el balón.
- Malla o invasión – No se pitará como falta la malla o la invasión al lado contrario a menos que interfiera con la seguridad o una jugada.